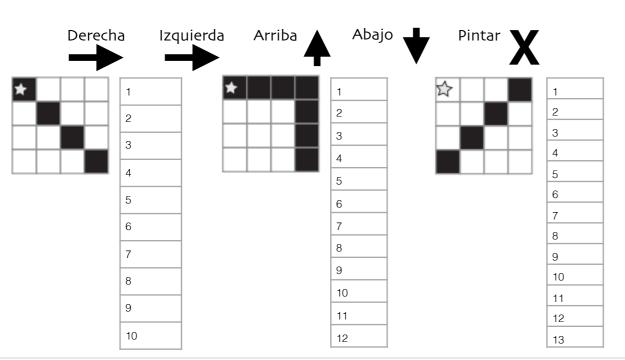
Programar en papel



1. Utilizando los símbolos, define el algoritmo paso a paso para dibujar cada mosaico.



2. Actividad en parejas. Ahora que uno dibuje el algoritmo y que el compañero pinte el mosaico.

1	☆	1	☆	1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
9		9		9	
10		10		10	

3. Actividad en parejas. Uno elige una imagen cualquiera y sin decir cual es, le dice el algoritmo a su compañero para que lo dibuje y lo adivine.

